



TABELA OFICIAL CBJJ/IBJJF

**Os pesos se referem ao máximo em cada categoria
(com kimono)**

PESOS	Pre-Mirim				Mirim			Infantil		
	4 anos	5 anos	6 anos	7 anos	8 anos	9 anos	10 anos	11 anos	12 anos	
GALO							27,000	30,200	32,200	
PLUMA	14,700	17,900	18,900	21,000	24,000	27,000	30,200	33,200	36,200	
PENA	18,000	20,000	22,000	24,000	27,000	30,200	33,200	36,200	40,300	
LEVE	21,000	23,000	25,000	27,200	30,200	33,200	36,200	39,300	44,300	
MEDIO	24,000	26,000	28,000	30,200	33,200	36,200	39,300	42,300	48,300	
MEIO PESADO	27,000	29,000	31,200	33,200	36,200	39,300	42,300	45,300	52,500	
PESADO	30,200	32,000	34,200	36,200	39,300	42,300	45,300	48,300	56,500	
SUPERPESADO	33,200	35,000	37,200	39,300	42,300	45,300	48,300	51,500	60,500	
PESADISSIMO	+33,200	+35,000	+37,200	+39,300	+42,300	+45,300	+48,300	+51,500	+60,500	

PESOS	Infanto Juvenil			Juvenil Masculino		Juvenil Feminino	Adulto / Masters (18anos ou +)	
	13 anos	14 anos	15 anos	16 anos	17 anos	16/17 anos	Fem	Mas
GALO	36,200	40,300	44,300	48,500	53,500	44,300	48,500	57,500
PLUMA	40,300	44,300	48,300	53,500	58,500	48,300	53,500	64,000
PENA	44,300	48,300	52,500	58,500	64,000	52,500	58,500	70,000
LEVE	48,300	52,500	56,500	64,000	69,000	56,500	64,000	76,000
MEDIO	52,500	56,500	60,500	69,000	74,000	60,500	69,000	82,300
MEIO PESADO	56,500	60,500	65,000	74,000	79,300	65,000	74,000	88,300
PESADO	60,500	65,000	69,000	79,300	84,300	69,000	79,300	94,300
SUPERPESADO	65,000	69,500	73,000	84,300	89,300	73,000	84,300	100,500
PESADISSIMO	+65,000	+69,000	+73,000	+84,300	+89,300	+73,000	+84,300	+100,500

Os pesos se referem ao máximo em cada categoria (sem kimono)

PESOS	Juvenil Masculino	Juvenil Feminino	Adulto / Masters (18 anos ou +)	
	16/17 anos	16/17 anos	Fem	Mas
GALO	51,500	42,500	46,500	55,500
PLUMA	56,500	46,500	51,500	61,500
PENA	61,500	50,500	56,500	67,500
LEVE	66,500	54,500	61,500	73,500
MEDIO	71,500	58,500	66,500	79,500
MEIO PESADO	76,500	62,500	71,500	85,500
PESADO	81,500	66,500	76,500	91,500
SUPERPESADO	86,500	+66,500	+76,500	97,500
PESADISSIMO	+86,500			+97,500